

Привет, меня зовут Суворов Денис и я Digital designer.

E-mail: designerdsuvorov@gmail.com

Telegram: [@dvsuvorov](https://www.instagram.com/dvsuvorov)

Portfolio: [Behance](#)

Linkedin: [Denis Suvorov](#)



Салют еще раз, меня зовут Суворов Денис, мне 28 лет. Сейчас я занимаюсь разработкой фирменного стиля и сайтов для компаний крупных российских компаний. Отдельной любовью проникаюсь к проектам в сфере e-Commerce. Работал с крупными компаниями, такими как Яндекс, Самолет, VK, Сбер. Менторю в DuoSapiens.

Также, параллельно углубляюсь в проектирование пользовательских интерфейсов (UI) и построение логики взаимодействия (UX). В данный

момент, активно изучаю 3D (Cinema 4D), а дальше намерен расширить свои знания в области продуктового дизайна.

Живу в городе Санкт-Петербург, Россия.

Опыт работы:

PRAGMATICA

Pragmatica это дизайн-студия с упором на продуктовый подход к дизайну, совместно с командой погружаемся в продукт клиента, проводим исследования и создаем качественный дизайн для крупного бизнеса. В портфолио команды собрано множество проектов для крупных компаний: Яндекс, Сбер, VK, Т-банк и другие

Design Lead at Pragmatica (digital design unit) (Декабрь 2024 – н.в)

- Управление проектами — дизайн ревью / управление дизайн командами / формирование беклога
- Проведение собеседований и ревью кандидатов
- Составление и питч коммерческих предложений перед командой клиента
- Проведение ревью и защита дизайн решений перед командой клиента
- Менторинг младших коллег в рамках проекта / студии
- Участие в инициативах по развитию студии — проведение лекций по no/low code инструментам

Web designer at Pragmatica (Май 2023 – Декабрь 2024)

- Разработка концепций фирменного стиля для digital-компаний
- Разработка дизайн-макетов в области брендинга и веба
- Разработка дизайн-систем

- Управление и контроль проектов на этапе разработки
- Ведение коммуникации с командой клиента
- Дизайн поддержка и масштабирование фирменного стиля
- Разработка внутренних кейсов компании
- Создание анимации интерфейсов
- Брифинг и контроль работы фрилансеров проекта
- Арт-дирекшн проектов
- Проведение воркшопов
- Помощь в подготовке и проведении UX-тестов



Web designer at Embacy (Март 2022 – Май 2023)

Embacy это дизайн-студия с упором на маркетинговый дизайн, разрабатывающая брендинг и веб для digital компаний. В портфолио команды собрано более 150 проектов для компаний со всего мира.

- Разработка концепций фирменного стиля для digital-компаний
- Разработка дизайн-макетов в области брендинга и веба
- Разработка дизайн-систем
- Управление и контроль проектов на этапе разработки
- Ведение коммуникации с командой клиента
- Дизайн поддержка и масштабирование фирменного стиля
- Разработка внутренних кейсов компании
- Создание анимации интерфейсов

- Брифинг и контроль работы фрилансеров проекта
- Арт-дирекшн проектов

southmedia

Web designer at Southmedia (Август 2021 – Март 2022)

Southmedia это перфоманс-агентство, базирующееся в Краснодаре и Дубай. Основной деятельностью компании является маркетинг для сферы девелопмента и автомобильных продаж. Крупными партнерами агентства являются Гранель, АСК ЮГ, AVA, Самолет.

- Разработка дизайн-макетов сайтов жилых комплексов
- Разработка интерактивных карт и планов зданий
- Разработка маркетинговых носителей для социальных сетей
- Поддержка дизайна корпоративного сайта компании АСК
- Поддержка фирменного стиля агентства
- Управление и контроль проектов на этапе разработки
- Развивался в области HR, отбирал дизайнеров и проводил собеседования по части работы в отделе.

Web designer at Otvetdesign (Ноябрь 2020 – Июль 2021)

Otvetdesign это коммуникационное агентство из Санкт-Петербурга. Агентство специализируется на корпоративном и потребительском брендинге. Является обладателем более 160 наград на международных конкурсах. Сотрудничают с такими компаниями как Банк России, Аэрофлот, Газпром и др.

- Разработка дизайн-макетов для внутренних продуктов компании

- Поддержка сайта компании (верстка кейсов, дизайн маркетинговых носителей)
- Разработка и поддержка сайта для суббренда [IllanGifts](#)
- Разработка дизайн-систем
- Разработка внутренней составляющей портала для управления заказами
- Верстка разработанных дизайн-макетов посредством кода (HTML, CSS)
- Участие в тендерах

Проекты, которыми я горжусь

- Фирменный стиль и сайт для американского блокчейна [Coinflect](#)
- Фирменный стиль и сайт для инвестиционной платформы [Поток](#) (премия [Рейтинг рунета](#))
- Фирменный стиль и сайт для разработчика казуальных игр из Израиля [Moonee](#)
- Фирменный стиль и сайт для благотворительной инициативы компании InDrive по созданию футбольных секций для детей из маленьких городов [Supernovas](#)
- Фирменный стиль и сайт для производителя устройств ATM — [BFS](#) (премия [ADCR](#))
- Главная страница сайта [Сбера](#)

Образование и курсы

- Выпускник курсов [wanna be like](#) от Миши Розова
- Выпускник школы дизайна [UPROCK](#)



- Выпускник [школы веб-дизайна Максима Солдаткина](#)



ШКОЛА
ВЕБ-ДИЗАЙНА
МАКСИМА
СОЛДАТКИНА

Диплом

**Денис
Суворов**

окончил(а) профессиональное обучение профессиям: веб-дизайнер, дизайнер интерфейсов UX/UI, на курсе «Дизайнер»
Выдан: 28 ноября 2019 года

Умеет:

- работать в программах: Figma, Sketch, Adobe Xd, Photoshop;
- создавать лендинги, интернет-магазины, корпоративные сайты;
- проектировать интерфейсы и создавать для них дизайн (UX/UI);
- перед началом работы исследовать рынок и конкурентов;
- делать интерактивные прототипы в Figma, Marvel или Invision;
- описывать персонажей, их цели и сценарии;
- работать с типографикой, подбирать и использовать веб-шрифты;
- работать с микротипграфией, использовать тире и дефис, соблюдать гармоничные отступы и размеры в блоках текста;
- строить модульные сетки: вертикальные колонки и использовать модули для горизонтальных отступов;
- создавать и использовать дизайн-систему и систему компонентов;
- соблюдать сроки (диплом выдается только дизайнерам, кто действительно делал задания и сдал дипломный проект вовремя).

Преподаватель
Максим Солдаткин
maximsoldatkin.com

- Курсы по дизайну фестивальных сайтов [BehanceUp](https://BehanceUp.com)
- Курсы верстки на [Webflow](https://Webflow.com) от студии [Embacy](https://Embacy.com)
- Курс по верстке HTML и CSS программированию от HTML Academy
- Двукратный чемпион международного конкурса по языкознанию «Русский Медвежонок» 5-6 класс (1 место в школе)

Софт

- Основные рабочие инструменты: Figma/Sketch/Adobe
- Анимация: Principle

- Дополнительно: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Прототипирование: MarvellApp, InvisionApp, Framer
- Верстка: Sublime Text, Webflow, Tilda
- 3D: Cinema 4D

Изучаю

- Java Script
- Principle — дополнительно развиваю навыки
- Cinema 4D — продолжаю осваивать инструмент
- AE — Осваиваю анимацию
- Менеджмент и управление персоналом
- AI инструменты (графика: Krea / MJ, коддинг: Cursor, GPT)
- Курс по продукт менеджменту — для углубленного понимания продуктовой разработки

Языки

Русский — Родной

Английский — A2

Профессиональные навыки:

- Понимание принципов пользовательского интерфейса и модульных сеток
- Понимание принципов композиции, типографики и теории цвета

- Использование в работе гайдлайнов Apple Human Interface и Google Material Design
- Опыт проектирования адаптивных и мобильных интерфейсов, а также mobile-first проектов
- Продвинутое понимание основ и принципов вёрстки HTML-страниц
- Уверенное использование HTML-5, CSS3
- Базовые навыки JS
- Cinema 4D (junior)
- Создание интерактивных макетов при помощи AE (junior) и Principle

Личные качества

- Умение работать со сроками, планирование рабочего времени
- (НО и) Умение работать в режиме горящих дедлайнов
- Адекватное восприятие критики к своей работе
- Умение отстаивать и объяснять свои решения
- Умение коммуницировать как внутри команды так и с клиентом
- Любовь к тому чем занимаюсь 

Контакты

E-mail: designersuvorov@gmail.com

Telegram: [@dvsuvorov](https://www.instagram.com/dvsuvorov)

Portfolio: [Behance](https://www.behance.net/DenisSuvorov)

Linkedin: [Denis Suvorov](https://www.linkedin.com/in/DenisSuvorov)

P.s Ты дочитал(а) — держи мое  и давай обсудим сотрудничество. См графу «**Контакты**»